



TRIBUNALE ORDINARIO DI CASSINO
SEZIONE PENALE

Giudice dott. Antonio Falchi Delitala

ORDINE DI TRATTAZIONE DEI PROCEDIMENTI
UDIENZA DEL 12 OTTOBRE 2023

N.	R.G.N.R.	R.G. dib.	ORA
1	N2018/3658	N2023/822	09:00
2	N2019/3491	N2023/770	09:00
3	N2020/4847	N2023/884	09:00
4	N2020/148	N2023/773	09:00
5	N2021/372	N2023/797	09:00
6	N2021/2853	N2023/882	09:00
7	N2022/257	N2023/883	09:00
8	N2022/1591	N2023/795	09:00
9	N2022/491	N2023/828	09:30
10	N2021/4700	N2023/772	09:30
11	N2020/5584	N2023/932	10:00
12	N2022/3927	N2023/933	10:00
13	N2022/670	N2023/923	10:00
14	N2020/477	N2022/598	11:00
15	N2018/1080	N2019/98	11:30
16	N2020/1214	N2021/718	11:45
17	N2018/2776	N2020/1384	12:00
18	N2019/184	N2021/538	12:00
19	N2016/6257	N2021/906	12:30
20	N2020/309	N2022/1024	12:45
21	N2019/3285	N2021/1259	13:00
22		N 2023/12 MOD 7 BIS	13:30
23	N2019/4962	N2021/194	14:00

Per ciascun procedimento sono riportati i numeri di registro delle notizie di reato e del dibattimento.

L'ordine di trattazione dei procedimenti tiene conto dell'orario di fissazione precedentemente stabilito e del tempo che può stimarsi necessario a terminare ciascuno di essi, iniziando dai procedimenti di più rapida trattazione.

Quando due o più procedimenti richiedono, presumibilmente, lo stesso tempo di trattazione, si inizia dal più risalente con riferimento al numero di iscrizione nel registro del dibattimento.

I procedimenti con imputati detenuti o presentati in stato di arresto per il giudizio direttissimo saranno in ogni caso trattati con precedenza su tutti gli altri.

In ragione delle imprevedibili esigenze processuali e senza pregiudizio dei diritti della Difesa, resta salva la facoltà di modificare nel corso dell'udienza l'ordine di trattazione, che deve pertanto intendersi indicativo e suscettibile di variazioni.

Si ringraziano le parti, i difensori, i testimoni, gli ufficiali ed agenti di Polizia Giudiziaria e di Polizia Penitenziaria per la collaborazione che vorranno prestare nel rendere più spedito ed efficiente lo svolgimento dell'udienza.