



TRIBUNALE ORDINARIO DI CASSINO
SEZIONE PENALE

Giudice dott. Antonio Falchi Delitala

ORDINE DI TRATTAZIONE DEI PROCEDIMENTI
UDIENZA DEL 11 MAGGIO 2023

N.	R.G.N.R.	R.G. dib.	ORA
1	N2021/2785	N2023/588	09:00
2	N2020/5076	N2023/387	09:00
3	N2020/5502	N2023/204	09:00
4	N2020/5617	N2023/339	09:00
5	N2020/2498	N2023/627	09:00
6	N2021/4231	N2023/626	09:00
7	N2021/5002	N2023/203	09:00
8	N2021/5082	N2023/340	09:00
9	N2021/5092	N2023/587	09:00
10	N2021/1267	N2023/385	09:00
11	N2021/1513	N2023/589	09:00
12	N2021/3125	N2023/296	09:00
13	N2021/86	N2023/259	09:00
14	N2022/1081	N2023/512	09:00
15	N2022/55 Rg Esec		10:00
16	N2020/2663	N2022/128	11:30
17	N2017/4107	N2020/633	11:45
18	N2018/1466	N2022/1	12:00
19	N2019/1370	N2020/896	12:00
20	N2017/2146	N2021/1295	12:05
21	N2020/2252	N2021/649	12:30
22	N2019/3129	N2021/405	12:45
23	N2013/2944	N2018/1463	14:00

Per ciascun procedimento sono riportati i numeri di registro delle notizie di reato e del dibattimento.

L'ordine di trattazione dei procedimenti tiene conto dell'orario di fissazione precedentemente stabilito e del tempo che può stimarsi necessario a terminare ciascuno di essi, iniziando dai procedimenti di più rapida trattazione.

Quando due o più procedimenti richiedono, presumibilmente, lo stesso tempo di trattazione, si inizia dal più risalente con riferimento al numero di iscrizione nel registro del dibattimento.

I procedimenti con imputati detenuti o presentati in stato di arresto per il giudizio direttissimo saranno in ogni caso trattati con precedenza su tutti gli altri.

In ragione delle imprevedibili esigenze processuali e senza pregiudizio dei diritti della Difesa, resta salva la facoltà di modificare nel corso dell'udienza l'ordine di trattazione, che deve pertanto intendersi indicativo e suscettibile di variazioni.

Si ringraziano le parti, i difensori, i testimoni, gli ufficiali ed agenti di Polizia Giudiziaria e di Polizia Penitenziaria per la collaborazione che vorranno prestare nel rendere più spedito ed efficiente lo svolgimento dell'udienza.