



TRIBUNALE ORDINARIO DI CASSINO
SEZIONE PENALE

Giudice dott. Antonio Falchi Delitala

ORDINE DI TRATTAZIONE DEI PROCEDIMENTI
UDIENZA DEL 23 GIUGNO 2022

N .	R.G.N.R.	R.G. dib.	ORA
1	N2018/5532	N2022/230	9:00
2	N2020/488	N2021/417	9:00
3	N2020/5021	N2021/782	9:15
4	N2017/2204	N2021/406	9:15
5	N2020/1217	N2021/879	9:30
6	N2022/1136	N2022/641	9:30
7	N2016/6772	N2021/1377	10:00
8	N2017/5383	N2021/673	10:30
9	N2020/4572	N2021/1725	10:45
10	N2016/3662	N2016/1392	11:00
11	N2018/1033	N2019/586	11:00
12	N2018/4854	N2021/894	11:15
13	N2019/1273	N2021/634	11:30
14	N2019/996	N2020/886	11:30
15	N2019/2615	N2021/1776	11:45
16	N2020/2000	N2021/716	12:00
17	N2020/3306	N2021/938	12:00
18	N2020/216	N2021/862	12:15
19	N2018/1125	N2019/314	12:30
20	N2019/2293	N2021/75	12:45
21	N2020/432	N2021/669	13:00
22	N2018/5306	N2021/1385	14:00
23	N2019/844	N2021/1294	14:15

Per ciascun procedimento sono riportati i numeri di registro delle notizie di reato e del dibattimento.

L'ordine di trattazione dei procedimenti tiene conto dell'orario di fissazione precedentemente stabilito e del tempo che può stimarsi necessario a terminare ciascuno di essi, iniziando dai procedimenti di più rapida trattazione.

Quando due o più procedimenti richiedono, presumibilmente, lo stesso tempo di trattazione, si inizia dal più risalente con riferimento al numero di iscrizione nel registro del dibattimento.

I procedimenti con imputati detenuti o presentati in stato di arresto per il giudizio direttissimo saranno in ogni caso trattati con precedenza su tutti gli altri.

In ragione delle imprevedibili esigenze processuali e senza pregiudizio dei diritti della Difesa, resta salva la facoltà di modificare nel corso dell'udienza l'ordine di trattazione, che deve pertanto intendersi indicativo e suscettibile di variazioni.

Si ringraziano le parti, i difensori, i testimoni, gli ufficiali ed agenti di Polizia Giudiziaria e di Polizia Penitenziaria per la collaborazione che vorranno prestare nel rendere più spedito ed efficiente lo svolgimento dell'udienza.